

# Takım Güncellemesi 21

## GENEL


**Sonucu:** Takım Güncellemesi 21, Haas tarafından sunulan 2023 CHARGED UP sezonunun son güncellemesidir.

**Görüşmelerin Kaydedilmesi:** Görüşmelerin kaydedilmesine ilişkin yasalar eyaletten eyalete ve ülkeden ülkeye değişmektedir ve bazı durumlarda rıza olmaksızın kayıt yapılması suç teşkil edebilir. Bir konuşmayı kaydetme fikrini, birisinin hatasını kanıtlamak gibi zımnî bir nedenle ortaya atmak, tartışmayı kızıştırmak ve muhtemelen tartışmanın çekişmeli doğasını artırabilir. Bazen uygundur; çoğu zaman ne uygun ne de yapıcıdır. Lütfen FIRST etkinlik personelini veya etkinlikteki herhangi bir kişiyi, kişinin rızası olmadan kaydetmeyin ve lütfen kaydedilmeyi reddetme kararına itiraz etmeyin.

## OYUN KILAVUZU

### BÖLÜM 5.7.1.1 SÜRÜCÜ İSTASYONU ŞERİT LEDİ

Tablo 5-2 ŞEBEKE gidişatını gösteren LED durumları ([saha turu video](#)) ([saha turu video Türkçe altyazılı](#))

| LED Durumu           | Kriter                              | Örnek   |
|----------------------|-------------------------------------|---|
| 5 merkez node'u sarı | İTTİFAK ŞEBEKELERİ seti tamamlanmış |  |

### BÖLÜM 6.4.1 ŞEBEKE Skorlaması

Tablo 6-1 OYUN PARÇASI Puanlama Kriteri

| SIRA | OYUN PARÇASI  | Puanlama Kriteri  |
|------|---------------|---|
| Alt  | Koni veya Küp | Tamamen ŞEBEKE içinde bulunan ve SAHA halısına dokunan, ve/veya sadece 1 HİBRİT DÜĞÜMDE BARIYER, ve/veya sadece 1 HİBRİT DÜĞÜMDE SAHA halısına ve/veya BARIYER'e dokunan OYUN PARÇALARI tamamen ŞEBEKE içinde bulunan |

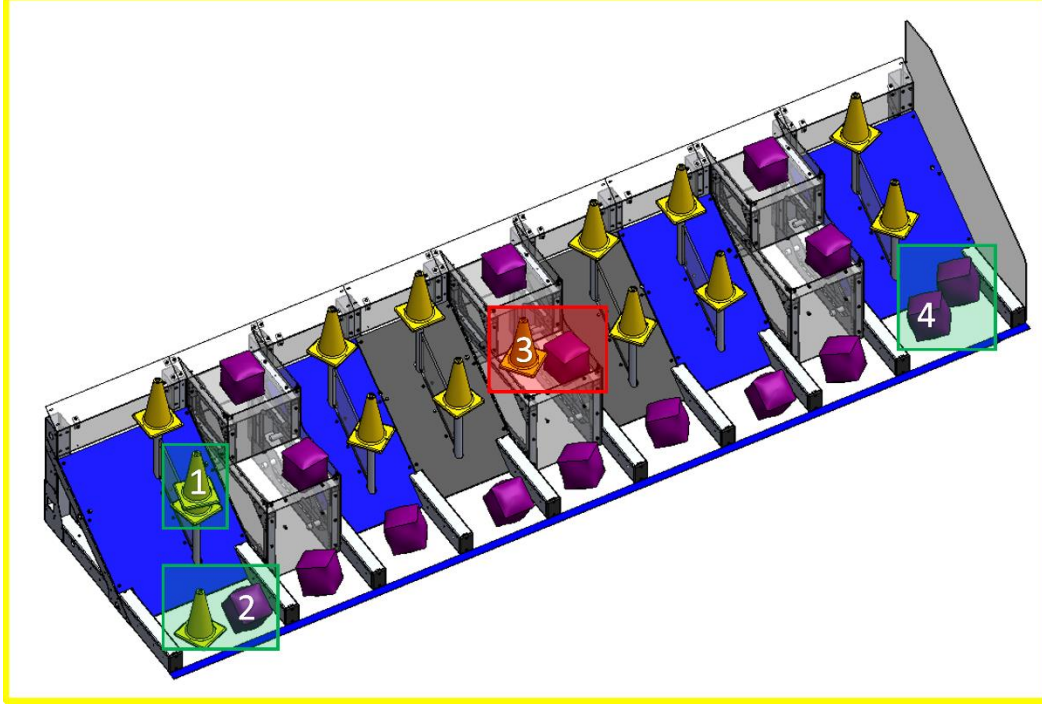
|               |      |   |
|---------------|------|---|
| Orta veya Üst | Koni | KONİ DÜĞÜMÜ'nün tepesinin, KONİ'nin konik yüzeyinin belirlediği hacmin içinde bulunması   |
| Orta veya Üst | Küp  | Tamamen veya kısmen bir KÜP DÜĞÜMÜ tarafından taşınan (KÜP'ün şişkinlik durumundan bağımsız ve/veya en azından kısmen bir KÜP DÜĞÜMÜ tarafından desteklenen bir KÜP tarafından. |

...

Tüm İTTİFAK DÜĞÜMLERİ puanlanmış bir OYUN PARÇASI ile doldurulmuşsa, yani ŞEBEKE seti tamamlanmışsa, SUPERCHARGED DÜĞÜMLER oluşabilir. Bir DÜĞÜM, Tablo 6-1'de tanımlandığı gibi 1'den fazla puanlanmış OYUN PARÇASI içeriyorsa SUPERCHARGED olur. Bir OYUN PARÇASI yalnızca 1 SUPERCHARGED DÜĞÜMÜ yapabilir.

Tamamlanmamış bir ŞEBEKE setinde, her bir DÜĞÜM için sadece 1 OYUN PARÇASI sayılır. Eksiksiz bir ŞEBEKE setinde, ek OYUN PARÇALARI yalnızca DÜĞÜMLERİ SUPERCHARGED ETMEK için kullanılır (yani SIRAYA özgü puanlar kazanmazlar veya BAĞLANTILARA katkıda bulunmazlar). Örneğin, Şekil 6-3'teki 1, 2 ve 4 numaralı DÜĞÜMLER SUPERCHARGED olmuştur, 3 numaralı DÜĞÜM SUPERCHARGED olmamıştır çünkü bir KONİ bir KÜP DÜĞÜM üzerinde puan alamaz ve İTTİFAK, 9 SUPERCHARGED DÜĞÜM puanı kazanmıştır.

Şekil 6-3 SUPERCHARGED DÜĞÜMÜ örneği



## BÖLÜM 6.4.3 Puan Değerleri

Tablo 6-2 CHARGED UP puanları

| Eylem                           | Eylem Tanımı   | OTONOM | UZAKTAN KONTROL   | SIRALAMA | Playoff        |
|---------------------------------|--|--------|---|----------|----------------|
| <b>SUPERCHARGED DÜĞÜMÜ</b>      | tamamlanmış bir İTTİFAK ŞEBEKESİ setindeki her bir SUPERCHARGED DÜĞÜM  |        | 3   |          |                |
| <b>SÜRDÜRÜLEBİLİRLİK BONUSU</b> | En az 5 6 BAĞLANTI oluşturulması.                                      |        |   | 1        | Sıralama Puanı |
| <b>ORTAKLAŞA REKABET BONUSU</b> | İki İTTİFAKın CO-OP ŞEBEKESİne de en az 3 OYUN PARÇASI yerleştirilmesi |        | SÜRDÜRÜLEBİLİRLİK BONUSU eşiği iki İTTİFAK için de 4 5 BAĞLANTIya iner. |          |                |

## BÖLÜM 8.2 HAKEM ile Etkileşim

### H201 \*Aşırı derece ya da olağan dışı ihlaller.

Bu kuralın amacı, etkinliği sorunsuz bir şekilde yönetebilmeleri için Baş HAKEMLERe gerekli esnekliği sağlamak ve etkinlik katılımcılarının güvenliğini en üstte tutmaktır. *FIRST* topluluğunu riske attığını düşündüğümüz bazı davranışlarla karşılaşılması durumunda, direkt olarak SARI ya da KIRMIZI KART gösterilir. Bu davranışların örnekleri (davranışlar bu örneklerle sınırlı değildir) aşağıdaki gibidir:

- [H101](#) mavi kutusunda belirtilen davranışlar,
- SAHA bariyeri üzerinden geçme/atlama,
- [H103](#) mavi kutusunda belirtilen davranışlar,
- 15 saniyeden fazla PRES uygulama,
- Kural ihlallerinden kaçınmak için MAÇ sonrasındaki 3 saniyelik skortlama periyodunu kötüye kullanma (örn. ŞEBEKE puanı kazandırmaya yarayan kural dışı bir uzantının tetiklenmesi veya ROBOTun kalan enerjisinin rakip Şarj İSTASYONUnda bulunan rakip bir ROBOTu etkilemek için kullanması),
- rakibin tamamlanmış ŞEBEKE setinden puanlanmış bir OYUN PARÇASININ taşınması.

Baş HAKEM, yukarıda a'dan e'ye listelenen davranışların ilk ihlalinde ya da tekrarlanan ihlallerinde SARI ya da KIRMIZI KART gösterebilir. Takımlar, bu kılavuzdaki herhangi bir kural ihlalinin SARI ya da KIRMIZI KART ile sonuçlanabileceğinin farkında olmalıdır. Bir etkinlikte, Baş HAKEM kurallar ve ihlaller hakkında son kararı verme yetkisine sahiptir.

### H202 \*1 ÖĞRENCİ, 1 BAŞ HAKEM. Bir takım, Baş HAKEM ile görüşmek için SÜRÜŞ TAKIMI'ndan sadece 1 ÖĞRENCİ gönderebilir. ÖĞRENCİye sadece 1 sessiz gözlemci eşlik edebilir.

Süreç ve beklentiler hakkında daha fazla bilgi için lütfen [Bölüm 11.2 Baş HAKEM ve FTA ile Etkileşim](#) 'i inceleyin. Bazı etkinliklerin sadece SÜRÜŞ TAKIMI üyelerine ARENaya erişim izni verdiğini unutmayın.

Bir Baş HAKEM (veya başka bir Etkinlik personeli) rızası olmadan kaydedildiğini hissederse, konuşmaya katılmayı bırakmayı seçebilir.